Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

FINTA.COM

**СПЕЦИФИКАЦИЈА СЛУЧАЈА УПОТРЕБЕ ФУНКЦИОНАЛНОСТИ ДОДАВАЊА КОМЕНТАРА**

**Верзија 1.0**

**-Црне Лисице-**

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| **19.03.2022.** | **1.0** | **Први документ** | **Урош Берић** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Увод**
   1. **Резиме**

Регистровани корисник има могућност да остави коментар на одређени одигран догађај. Овим се подстиче комуникација и размена мишљења обожавалаца фудбала на Finta.com сајту. Наравно, коментар треба да буде примеран и пристојан, иначе ће бити уклоњен од стране администратора или модератора.

* 1. **Намена документа и циљне групе**

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у реализацији пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

* 1. **Референце**
* Пројектни задатак
* Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
  1. **Отворена питања**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1 | Да ли је могуће коментарисати други коментар? |  |
| 2 | Да ли је могуће реаговати на коментар са опцијом (не) свиђа ми се? |  |
|  |  |  |

1. **Сценарио додавања коментара**
   1. **Кратак опис**

Регистровани корисник има могућност да остави коментар на одређени догађај. Коментар је видљив од стране свих регистрованих корисника, модератора и администратора. Администратори и модератори имају право да уклоне коментар у случају употребе непримерног језика. Коментар је искључиво текстуалан и при његовом писању је неопходно поштовати кодекс понашања на интернету (без икакве врсте расизма, сексизма итд.).

* 1. **Ток догађаја**

У наставку је описан ток догађаја при успешном и неуспешном додавању коментара.

* + 1. Корисник је унео коментар ненулте дужине
       - 1. Кориснику се кликом на догађај/утакмицу у оквиру странице прикаже једна улазна линија/форма у којој има право да напише текстуалну поруку.
         2. Корисник уноси текст коментара који жели да окачи за одабрани догађај.
         3. Корисник притиска дугме Send које качи коментар за одабрани догађај.
    2. Корисник је унео коментар нулте дужине
       - 1. Кориснику се кликом на догађај/утакмицу у оквиру странице прикаже једна улазна линија/форма у којој има право да напише текстуалну поруку.
         2. Корисник не уноси текст коментара који жели да окачи за одабрани догађај или га у потпуности обрише.
         3. Корисник притиска дугме Send које у овом случају не проузрокује никакав ефекат.
  1. **Посебни захтеви**

Нема.

* 1. **Предуслови**

Корисник мора да буде регистрован.

* 1. **Последице**

Коментар је записан и сачуван за изабрани догађај. Видљив је од стране других регистрованих корисника, модератора и администратора. Администратори и модератори имају право да га у будућности уклоне.